

Organisatorisches

- **Web-Adresse**

<http://ivs.cs.uni-magdeburg.de/EuK/> --> Lehrveranstaltungen --> WS09/10 --> Verlässl. Vert. Systeme

- Anmeldung für Übungsgruppen und Laborfreischaltung (!!)
- Folien der Vorlesung (in englisch)
- Literaturhinweise, Mitteilungen

- **Übungen**

- ab der 44. Woche, Übungsleiter: Georg Lukas (e-mail: glukas@ivs.cs.uni-magdeburg.de)
- Programmierung verteilter Systeme
- Aufarbeitung des Vorlesungsstoffs

- **Kriterien für erfolgreiche Teilnahme** (analog zur Modulbeschreibung):

- Regelmäßiger Besuch der Vorlesung und Übungen
- Erfolgreiche Bearbeitung der Übungs-/Programmieraufgaben (Votierung 66%)
- wenn Benotung erforderlich: schriftl. oder mündl. Prüfung

Overview (1)

Zunächst werden die grundlegenden Konzepte (Paradigmen) verteilter Systeme angesprochen, wie

- * Namensgebung und Adressierung
- * Kommunikationsparadigmen
- * Zeit und Uhren
- * Ordnungsrelationen
- * Konsistenz, Nebenläufigkeit und Koordination

Darüber hinaus wird dann insbesondere auf Paradigmen zur Erzielung von Verlässlichkeit eingegangen, insbesondere durch Methoden der Fehlertoleranz wie z.B

- * Fehlererkennung
- * Replikation und Voting

als auch Modellbildungen wie

- * Transaktionen
- * Atomare Aktionen und Erweiterungen

Overview (2)

Übungen dienen folgenden 2 Zielen:

- * Fragen zum Stoff der Vorlesung beantworten
- * Unabhängig und nebenläufig zur Vorlesung, einzelne Themen in der Praxis (am Rechner) zu vertiefen

Geplant sind u.a.:

- * Grundlagen der Programmierung von Netzwerkprotokollen (UDP)
- * einfachen Namensdienst implementieren
- * Service zur verteilten Uhrensynchronisation realisieren

Introduction (1)

Computer network:

An *interconnected* collection of *autonomous* computers

Interconnected computers:

Computers are said to be interconnected if they are able to exchange information using a common set of communication protocols

Examples for the physical communication medium:

copper wire, fiber optics (wired)

microwaves, communication satellites (wireless)

Autonomous computers:

No computer can forcibly start, stop, or control computations (actions) on another one.

Most popular example: Internet using TCP/IP

Definitions of a Distributed System (first attempt):

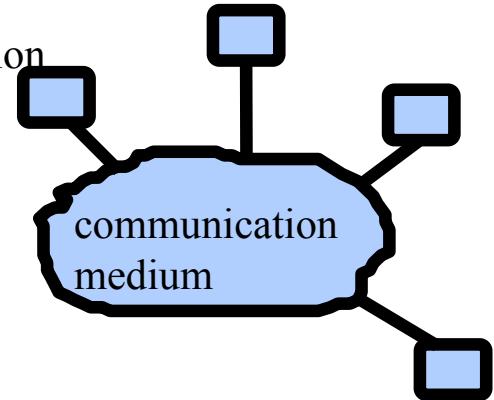
- A computer network is **not** a distributed system

Additional characteristics (feature) of a distributed system compared to a computer network:

Executing a common task (goal, service) (something more than coexisting independently) ---> sharing state

Definitions of a Distributed System (second attempt):

- The existence of multiple autonomous computers is transparent (not visible) to the user, i.e. they appear to the user as one single system (Tanenbaum).



Introduction (2)

- A set of autonomous computers, connected via a network, and provided with distributed system software (Coulouris).

Desirable effects:

- increased performance (throughput) by exploiting concurrency
- increased fault tolerance
- better resource utilization by exploiting sharing
- enhanced extensibility/scalability

Undesirable effects :

- Increased unreliability of the system
- increased complexity for the user

Definition of a Distributed System (third attempt):

- You know you have one when the crash of a computer you have never heard of stops you from getting any work done (Lamport).

Main characteristics of distributed systems:

- partial failure property
- Transparency

Introduction (3)

Why using distributed systems?

- **economy of operation:**
 - sharing of resources
 - performance
- **Distributed character of the applications:**
 - flight reservation systems
 - hospital information systems
 - control of distributed automation (manufacturing, traffic, robot etc) systems

Consequence:

- **systems have to be dependable** ==>
adaptation of existing and design of new QoS (Quality of Service) concepts, especially for
 - fault tolerance
 - timeliness
 - security