

# Kommunikation und Netze

## Klausurvorbereitung 1

1. Was ist ein Client, was ist ein Server-Programm? Erklären Sie anhand eines Beispiels.
2. Welchen Vorteil hat ein leitungsvermittelteres Netz gegenüber einem paketvermittelten Netz?
3. Erläutern Sie im Zusammenhang des Schichtenmodells die Begriffe „Dienst“ (Service), „Schnittstelle“ (Interface) und „Protokoll“ (Protocol).
4. Nennen Sie fünf Aufgaben, die eine Schicht ausführen kann. Ist es möglich, dass Aufgaben von mehreren Schichten ausgeführt werden?
5. Erklären Sie Verfahren für die Rahmenbildung (Framing).
6. Der CRC-Code 100101100001 wurde empfangen. Das Generator-Polynom ist 10011. War die Übertragung fehlerhaft?
7. Erklären Sie das Sliding-Window-Protokoll.
8. Was ist die Aufgabe der MAC-Schicht? Welche Klassen von MAC-Protokollen lassen sich erkennen, was sind jeweils die Vor- und Nachteile der Klassen?
9. Benennen und erläutern Sie die drei Arten von Persistenz bei CSMA-Protokollen.